



Rutinebeskrivelse avlesning Qstarz GT GPS-puck BL-1000GT i klasse 1. Crosskart NC 2024

Dette er et skriv som beskriver prosedyren ved avlesning av GPS-pucker i klasse 1. crosskart, før, under og etter løp. Skrivet er ment for å opplyse, og stilne eventuelle spekulasjoner og/eller usikkerhet rundt prosedyren med fartsmåling i crosskart NC 2024.

Før løp:

Alle pucker testes opp mot PC, og renses for tidligere filer. Alle pucker lades opp.

Fredag kveld/lørdag morgen:

Banen trackes. 3-4 pucker skrur på, og legges i bil som skal kjøre banen. Man kjører 4 runder, innside hovedspor, innside alternativ, utside hovedspor, utside alternativspor. Dette er for å få dekt alle deler av banen. GPS-puckene er koblet opp mot satellitt.

Deretter leser man av puckene, og setter start/mål på banen. Nå er banen laget og lagret i programmet QRacing. Puckene som ble brukt til tracking blir renset og satt på lading igjen.

Lørdag:

På trening 1. lørdag leses alle puckene av.

Alle puckene er nummerert fra 1 – 30. En funksjonær har ansvar for et skjema som man fyller inn nummer på GPS-puck, ved siden av startnummer. 1 eller 2 funksjonærer setter pucker på crosskartene. Disse festes med strips. Denne prosedyren er krevende da det ofte kommer mange crosskarter frem samtidig, det er mye aktivitet på startplaten, høy lyd og stress.

Da crosskartene kjører av banen blir de stoppet av 1 -2 funksjonærer som klipper av puckene og slår de av. I mellomtiden har den som leser av puckene fått skjemaet tilsendt på f.eks SMS av den ansvarlige på startplaten, og setter i gang å lese av. Skjemaet er ofte ikke ferdig utfylt siden puckene fra første pulje må leses av og leveres tilbake til startplaten, for de siste crosskartene. Vi har per dags dato ikke nok GPS-pucker.

Avlesning av GPS-puck:

Å lese av en puck kan ta opp til 5 minutter. Man kobler pucken på med kabel og åpner filen i QRacing. Så må «session» (filen på pucken) navngis med nummer på pucken, hvilken runde som kjøres og startnummer. F.eks: NBF07. (puck nr. 7) TRENING 1 #78. Deretter lastes sesjon inn i programmet og man kan begynne analyse. Først sjekker man max-speed. Er dette under 80,50 km/t så er man ferdig analysert. Er den over 80,50 km/t så går man inn i analyse og leser av hvor mange meter crosskartene har holdt hastigheten. Er den under 20 m. er man ferdig analysert. Er

den over 20 m. skal dette rapporteres til jury. I forkant av løpet har den ansvarlige for fartsmålingen laget skjemaer klare til trening, innledende omganger og finaler.

På trening er det ingen reaksjon, bare informasjon på fartsmålingen som blir lagt ut på Sportity, jury og løpssekretær får dette samtidig på e-post. I omgangene vil det bli sendt over til jury, som lager en juryrapport og deretter sender dette til løpssekretær som legger ut på Sportity. Under innledende omganger er det samme prosedyre for å sette på, ta av og lese av.

GPS-puckene er i en bevegelse mellom startplate, målområde og basen til avleser. Dette kan være utfordrende fra bane til bane pga. infrastruktur på baneanlegget, store avstander etc.

Tidene blir alltid publisert så fort som mulig. Per dags dato lar det seg ikke gjøre å lese av begge treningene. Vi har kun 1 person som leser av, og 1 PC til rådighet.

Oppsett for avlesning:

1. omgang - stikkprøver.
2. omgang - stikkprøver.
3. omgang - stikkprøver.
4. omgang - stikkprøver.

Vi varierer på om vi tar 1. og 2. plass, eller vilkårlig.

ALLE blir lest av i løpet av innledende omganger. (hvis unntak så har pucken ikke vært slått på/avlesning utilgjengelig).

Søndag:

V i har ikke greid å utføre avlesning på trening søndag på alle NM-rundene.

Årsaken har vært for kort tid mellom trening og 4. omgang, og mangel på funksjonærer.

Finaler:

I finalene er det ekstra hektisk da man må ha kontroll på hvem som kommer inn 1,2,3, her prøver vi alltid å ha dialog med målpost som kan opplyse om rekkefølge.

I alle finaler leses først 1.2. og 3. av pga. opprykk. Hvis de 3 første er godkjente gis det beskjed til jury om at finalen er OK, deretter leses resterende av.

Under finalene publiseres det kun på Sportity hvis hastighet er for høy, siden det da kommer en jurybeslutning osv. Årsaken til dette er at det tar for lang tid å skrive ned og sende over alle tidene, men vi har de i QRacing til løpet er over.

Etter løpet:

Alle pucker samles inn. Iblant glipper det, og noen blir med crosskartet hjem. Vi nullstiller/reenser alle puckene. Programmet står på til ca. 1 time etter siste crosskart har gått i mål, hvis noen ønsker innsikt i avlesninger. Deretter ryddes alt utstyr opp. Strips, pucker, skjemaer og PC.

Faktorer som kan påvirke rutinen:

- hvor mange funksjonærer man får tildelt.
- Lokasjon og avstand fra målgang, base for avlesning og startplate.
- Analyse av puckene, og tiden det kan ta.
- Tiden det tar å skrive ned, godkjenne av jury og sende over til løpssekretær som publiserer på Sportity.

Vi har som mål å gjøre det likt på alle NC-runder i år. Vi var noe ambisiøse på 1. NC-runde og trodde vi skulle rekke alt, men har gjort justeringer. Vi etterstreber hele tiden å gjøre det likt, rettferdig og en Norgescup verdig.

Malin Holen Bredesen / Crosskartseksjonen